



# LẬP TRÌNH MINICHAT BÀI TẬP 1



# Bài Tập 1: Chương Trình MiniChat (1)

- Yêu cầu:
  - Viết chương trình MiniChat sử dụng ngôn ngữ lập trình Java
- Điểm số:
  - 10% của môn học
- Hình thức làm việc
  - Theo nhóm, mỗi nhóm 2 người
  - Một người phụ trách chương trình MiniChat server
  - Một người phụ trách chương trình MiniChat client



## Bài Tập 1: Chương Trình MiniChat (2)

- Hạn nộp bài:
  - Thứ 6, ngày 21/03/2008
- Nội dung cần nộp
  - Tài liệu về thiết kế chương trình MiniChat
  - Mã nguồn của chương trình
  - Trình bày chương trình trong giờ thực hành tuần 7



# MiniChat: Chương Trình Tham Khảo

- Chương trình mẫu MiniChat trên Website của môn học
- Các chức năng cần mở rộng thêm trên chương trình mẫu:
  - Giao thức trao đổi thông tin giữa MiniChat client và server
  - Chức năng quản lý tài khoản tin người sử dụng
  - Chức năng quản lý các nhóm
  - Cho phép chat theo chế độ 1-1



# MiniChat: Giao Thức

- **Giao thức cơ bản dùng cho hệ thống MiniChat**
  - Lệnh GLIST <CRLF>
  - Lệnh ULIST <CRLF>
  - Lệnh LOGIN <tên group>,<tên user> <CRLF>
  - Lệnh SEND <string> <CRLF>
  - Lệnh LOGOU <CRLF>
- **Dạng reply cho tất cả các request**
  - N <chuỗi dữ liệu phụ kèm theo>
  - N = 1: Thành công, N = 0: Thất bại

# MiniChat: Giao Thức

- Hiện tại còn rất đơn giản, cần phải bổ xung thêm
- Client hiện sử dụng biến “fstate” để nhớ trạng thái giao tiếp
  - Nhược điểm: người dùng có thể vô tình thay đổi trạng thái của client trước khi client nhận được trả lời từ server nếu đường truyền internet chậm -> hiểu nhầm các trả lời từ server
- Đề nghị: Trong câu trả lời từ server đến client, cũng nên có thông tin về yêu cầu của của client



# Quản Lý Tài Khoản Người Sử Dụng

- Chương trình phải quản lý được tài khoản người sử dụng để đăng nhập vào chương trình
- Chương trình đăng nhập phải có username/password
- Thông tin phải được lưu lại sau khi người dùng thoát khỏi chương trình
- Khi trở lại chương trình, người dùng có thể đăng nhập trở lại hệ thống không cần đăng ký lại



## Quản Lý Nhóm

- Chương trình phải cho phép người dùng tạo các nhóm chat khác nhau
- Thông tin về nhóm cần được lưu lại trong cơ sở dữ liệu
- Không cần lưu lại thông tin người dùng trong nhóm
- Chỉ tạm thời quản lý những người sử dụng đang online, tham gia vào các nhóm





## Hình Thức Chat

- Một người sử dụng, sau khi đã tham gia vào một nhóm, có thể gửi một message cho tất cả các thành viên trong nhóm
- Một người sử dụng cũng có thể gửi một message đến cụ thể một thành viên nào đó trong nhóm
- Người sử dụng cũng có thể gửi message đến tất cả các thành viên đang online



# TỔNG KẾT

- Giới thiệu Bài Tập 1
- Những yêu cầu cơ bản của chương trình MiniChat
- Khung chương trình MiniChat Server sử dụng Java